Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и искусственного интеллекта

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 1**

1. Переключатели. Назначение. (5 баллов).
2. Переменные. Назначение. Пример в С++ (10 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Моя семья». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam.



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 2**

1. Класс. Определение. (5 баллов).
2. Массивы. Определение. Пример в С++ (10 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мой адрес». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 3**

1. Запись файла. Назначение. (5 баллов).
2. Алгоритмы с циклом for. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои увлечения». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 4**

1. Массивы. Определение. (5 баллов).
2. Циклы while. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Моя учеба». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например,

pr\_rustam

Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 5**

1. Структура запись. Определение (5 баллов).
2. Подпрограммы. Назначение. Виды. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои фильмы». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 6**

1. Алгоритмы с циклом while. Определение (5 баллов).
2. Наследование классов. Пример в с++. (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои книги». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 7**

1. Циклические алгоритмы. Определение. (5 баллов).
2. Файлы. Чтение, запись. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои животные». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например,

pr\_rustam

Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 8**

1. Алгоритмы с условиями. Определение (5 баллов).
2. Структура запись. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои друзья». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 9**

1. Класс и наследование. Определения (5 баллов).
2. Алгоритмы с циклами. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои внешние данные». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 10**

1. Чтение из файла. Определение (5 баллов).
2. Циклические алгоритмы. Пример в С++ (15 баллов).

Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои паспортные данные». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 11**

1. Запись в файл. Определение (5 баллов).
2. Массивы. Определение. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои учебные предметы». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 12**

1. Наследование классов. Определение. (5 баллов).
2. Алгоритмы с циклом for. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои места отдыха». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam

Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 13**

1. Исключения. Назначение (5 баллов).
2. Переменные и типы данных. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мой город». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 14**

1. Структура. Назначение (5 баллов).
2. Массивы. Определение. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мой дом». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 15**

1. Класс. Определение. (5 баллов).
2. Алгоритмы с условием. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мой компьютер». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 16**

1. Класс. Назначение (5 баллов).
2. Свойства алгоритмов. Определение (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои игры». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 17**

1. Циклические алгоритмы. Определение. (5 баллов).
2. Структура запись. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Моя любимая еда». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Кыргызский национальный университет им Ж.Баласагына

Институт компьютерных технологий и Интернет

Кафедра компьютерных технологий и Интернет

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирование

**Билет № 18**

1. Структура. Определение. (5 баллов).
2. Алгоритмы с циклом for. Пример в С++ (15 баллов).
3. Составить программу на С++ (25 баллов): создать класс с конструктором, который будет содержать структуру «Мои любимые фрукты». В конструкторе – один параметр (true или false). Один метод для выдачи на экран содержания в «рамочке», если параметр конструктора true и без рамочки, если параметр false. В главной программе объявить объект данного класса. Все имена переменных должны содержать ваше имя, например, pr\_rustam



Преподаватель Шевелев А.С.

Согласовано зав. кафедры, профессор Нуржанова С.А.

Экзаменационные билеты по дисциплине

«Системы программирования (С++)»

Группа ИТ-2022

Преподаватель Шевелев А.С.